

La final tuvo lugar el sábado en el polideportivo de Entremontes

Los proyectos de más de 230 estudiantes protagonizan la VIII edición del Desafío Las Rozas

- ***El Torneo de Robótica Educativa consolida a Las Rozas como pionera y referente en el impulso del talento STEAM joven***
- ***Un total de 18 centros educativos y 27 equipos participaron en una jornada centrada en la tecnología, la creatividad y la innovación***
- ***El alcalde de Las Rozas, José de la Uz, y la concejal de Economía, Innovación y Empleo, Alba Monteiro, visitaron a los equipos y entregaron los premios***
- ***Aisha Barry Navarro (Oracle) inspiró a los estudiantes participantes con una charla motivadora***

El Ayuntamiento de Las Rozas, a través de la concejalía de Economía, Innovación y Empleo y en el marco de Las Rozas Next, ha celebrado la VIII edición del Torneo Municipal de Robótica Educativa 'Desafío Las Rozas', una iniciativa puesta en marcha en el año 2017 y consolidada como uno de los principales eventos de fomento de vocaciones STEAM en la región.

El polideportivo de Entremontes acogió el pasado sábado a 231 estudiantes de Primaria, Secundaria y Bachillerato, procedentes de 18 centros educativos de Las Rozas, que presentaron sus proyectos tecnológicos en una jornada marcada por la innovación, la creatividad y el trabajo en equipo.

Plaza Mayor 1 - Las Rozas
Tel. Información Municipal: 010
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77
comunicacion@lasrozas.es - www.lasrozas.es

En total, 27 equipos han participado en esta edición, desarrollando soluciones tecnológicas orientadas a resolver retos reales, aplicando conocimientos en robótica, programación, inteligencia artificial y diseño 3D.

El torneo se estructuró en cuatro categorías: **Desafío Virtual**, centrado en trabajos con realidad aumentada; **Desafío Maqueta 3D**, orientado a proyectos basados en la creación de estructuras tridimensionales; **Desafío Programación e IA**, enfocado en la aplicación de conocimientos en esta área; y **Robotón**, en la que los equipos tenían que diseñar y construir un robot, que en esta edición tenía la difícil tarea de transportar cubos entre dos plataformas a diferentes alturas.

A lo largo de la jornada, los equipos presentaron sus proyectos ante un jurado especializado, demostrando no sólo conocimientos técnicos, sino también habilidades clave, como la comunicación, el pensamiento crítico y la resolución de problemas. El jurado estuvo formado por perfiles vinculados al ámbito académico, investigador y profesional de la ingeniería: Andrea López, profesora, coordinadora académica e investigadora de la Escuela Politécnica de Ingeniería y de la Facultad de Business & Tech de la Universidad Alfonso X El Sabio; Alba Casanova, estudiante del Máster en Ingeniería Industrial en la Universidad Politécnica de Madrid; Triana del Riego, estudiante del Grado en Ingeniería Química en la Universidad Complutense de Madrid; y Santiago Sancho, ingeniero industrial en Indra.

Como parte de la programación, Aisha Barry Navarro, Data Center Field Support Manager en Oracle, ofreció a los estudiantes una charla inspiradora en la que les acercó la realidad profesional de las disciplinas STEAM y compartió su experiencia en el sector tecnológico. Además, animó a los jóvenes a seguir despertando su curiosidad, formarse en competencias digitales y confiar en sus capacidades para construir su propio futuro profesional.

Lanzamiento del Club de Robótica e IA & del Club de Emprendimiento

Tras agradecer la participación de todos los asistentes y subrayar la importancia de las carreras tecnológicas como motor de transformación y mejora de la sociedad, el alcalde de Las Rozas, José de la Uz, presentó dos nuevas iniciativas del Ayuntamiento de la ciudad dirigidas a seguir impulsando el potencial de niños y jóvenes, también fuera del entorno escolar.

Plaza Mayor 1 - Las Rozas
Tel. Información Municipal: 010
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77
comunicacion@lasrozas.es - www.lasrozas.es

Se trata del Club de Robótica e IA y del Club de Emprendimiento, dos programas concebidos para que chicos de entre 8 y 18 años puedan desarrollar sus propias ideas, crear proyectos reales y trabajar con la tecnología desde el primer momento.

Los clubes arrancarán con sesiones de presentación en mayo y junio y continuarán durante el curso 2026-2027 en formato extraescolar, de 17:30 a 19 horas, un día a la semana.

Tal y como destacó De la Uz, estas iniciativas buscan que los jóvenes “aprendan creando, experimentando y enfrentándose a desafíos reales”, reforzando el compromiso de Las Rozas con el desarrollo del talento.

Los interesados en participar en los talleres de presentación que se celebrarán en mayo y junio pueden inscribirse [aquí](#).

Entrega de premios y cierre del evento

Para cerrar la jornada, Esther Molina, periodista experta en tecnología e innovación y maestra de ceremonias del evento, fue la encargada de anunciar todos los ganadores en cada categoría:

Robotón

Primaria: Equipo Los Llosabots. CEIPSO Mario Vargas Llosa

Secundaria: Equipo Logosbot. Logos International School

Maqueta 3D

Primaria: Equipo TouchArt 3D. CEIP Vicente Aleixandre

Secundaria/ESO: Equipo Zola Astro-Bio. Colegio Zola Las Rozas

Desafío Virtual

Primaria: Equipo Camino Escolar Siglo XXI-Mejora de la Educación Vial y Social. CEIP Siglo XXI

Secundaria: Equipo OOPS! Wrong Century! Fundación Colegio Bériz

Programación e IA

Primaria: Equipo Siglo XXI- Brain in Action. CEIP Siglo XXI

Secundaria: Equipo Indirobot. Colegio Punta Galea

Plaza Mayor 1 - Las Rozas
Tel. Información Municipal: 010
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77
comunicacion@lasrozas.es - www.lasrozas.es

El alcalde de Las Rozas y la concejal de Economía, Innovación y Empleo, fueron los encargados de entregar los premios, tras haber recorrido previamente los stands de los proyectos y conversado con sus participantes.

Sobre 'Desafío Las Rozas'

El Torneo Municipal de Robótica 'Desafío Las Rozas' es una iniciativa que se desarrolla a lo largo del curso escolar y culmina con un evento final en el que los estudiantes presentan soluciones tecnológicas a retos concretos, aplicando conocimientos en robótica, programación y diseño.

Se enmarca dentro de la estrategia de Las Rozas Next para impulsar el talento joven, fomentar la innovación y acercar la tecnología al ámbito educativo, consolidando a la ciudad como un ecosistema activo en innovación y emprendimiento.

Más información:

Concejalía de Economía, Innovación y Empleo

Correo: steam@lasrozas.es

Web: lasrozasnext.org

Instagram: [@lasrozasnext](https://www.instagram.com/lasrozasnext)

LinkedIn: www.linkedin.com/company/lasrozasnext

Plaza Mayor 1 - Las Rozas
Tel. Información Municipal: 010
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77
comunicacion@lasrozas.es - www.lasrozas.es