



La final del Torneo de Robótica se celebrará el 26 de abril de 2025

## **Inteligencia Artificial e inglés, claves para ganar la VII edición de "Desafío Las Rozas"**

- ***Dirigido a alumnos de Primaria a Bachillerato, busca motivarles a crear proyectos que transformen y mejoren la sociedad***
- ***Se buscan soluciones en áreas como Programación e IA, Robótica, Realidad Virtual o Aumentada y Diseño e Impresión 3D***

Ya está en marcha la VII edición del Torneo de Robótica Educativa *Desafío Las Rozas*, un evento dirigido al alumnado de Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato que organiza el Ayuntamiento de Las Rozas a través de la concejalía de Economía, Innovación y Empleo, dirigida por Alba Monteiro, y que tiene como principal objetivo motivar a los más jóvenes del municipio para que creen proyectos que transformen y mejoren la sociedad.

En esta edición, la final de *Desafío Las Rozas* se celebrará el 26 de abril de 2025 en el polideportivo de Entremontes, donde los participantes pondrán a prueba la valía de su solución en alguna de las pruebas propuestas: "Desafío Virtual", en la que demostrarán cómo han manejado los conocimientos aprendidos en clase en torno a las herramientas de realidad virtual y aumentada; "Desafío Maqueta 3D", en la que mostrarán al jurado la maqueta 3D que ellos mismos han construido de forma colaborativa; el "Robotón", que busca fomentar sus habilidades de pensamiento computacional. Por ello, los alumnos exhiben el robot que han creado, que debe transportar, de un lado a otro y de forma autónoma, pelotas de ping pong; y por último el "Desafío Programación e IA", basada en la inteligencia artificial, los participantes desarrollan una solución con herramientas de programación (Scratch, App Inventor, HTML, etc.).

Plaza Mayor 1 - Las Rozas  
Tel. Información Municipal: 010  
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77  
[comunicacion@lasrozas.es](mailto:comunicacion@lasrozas.es) - [www.lasrozas.es](http://www.lasrozas.es)



@Ayto\_Las\_Rozas



Ayuntamiento de Las Rozas de Madrid

Cabe destacar que en esta edición del *Desafío Las Rozas* la inteligencia artificial, incorporada ya en la anterior convocatoria, será obligatoria. Además, si bien no es indispensable, el jurado valorará muy positivamente que las presentaciones se realicen en inglés.

A comienzos del segundo trimestre del curso, los estudiantes se agrupan en equipos de hasta diez personas y eligen un área, y desde el mes de enero los participantes desarrollan sus trabajos acompañados por un docente, que actúa como tutor.

### **Formación dirigida al profesorado**

Desde su primera edición, más de 1.000 alumnos han pasado ya por el *Desafío Las Rozas*, pero en esta cita no sólo cuentan los estudiantes, ya que el papel de los docentes, que ejercen de mentores y guías en el proceso de creación de los proyectos, es fundamental.

Por eso, ellos también reciben una formación específica y especializada para ayudar a los jóvenes participantes. La primera, enfocada en los ámbitos de Programación, Inteligencia Artificial y Robótica, tendrá lugar los días 11, 12 y 13 de noviembre. La siguiente, que versará sobre herramientas de Realidad Virtual y Aumentada y Diseño e Impresión 3D, se llevará a cabo los días 25, 26 y 27 de noviembre.

Posteriormente, todos los equipos contarán con una tutoría online para resolver dudas y aclaraciones de cara al Torneo. Además, unas semanas antes de la final habrá una reunión con todos los participantes con el objetivo de ultimar los detalles del evento.

Más información:

**Concejalía de Economía, Innovación y Empleo**

[steam@lasrozas.es](mailto:steam@lasrozas.es)

[larozasnext.org](http://larozasnext.org)

Plaza Mayor 1 - Las Rozas  
Tel. Información Municipal: 010  
Tel. Prensa: 91 757 90 02 / 91 77  
[comunicacion@lasrozas.es](mailto:comunicacion@lasrozas.es) - [www.lasrozas.es](http://www.lasrozas.es)



@Ayto\_Las\_Rozas



Ayuntamiento de Las Rozas de Madrid